If & switch 语句

1. if语句

（1）

|  |
| --- |
| if(逻辑表达式){  语句1;  语句2;  ...  }  语句3 |

执行流程：

如果逻辑表达式结果是true，执行语句1，语句2;

如果逻辑表达式结果是false，跳过语句1，语句2;

alert/prompt

注意：

if后边的大括号中的语句只有一条，可以省略大括号，否则不能省略

if(true){ } 逻辑表达式可以直接写true或者false

在逻辑表达式中 undefined，null，0，''，NaN都被认为是false;

（2）if...else语句

|  |
| --- |
| 语句1;  if(逻辑表达式){  语句2;  }else{  语句3;  }  语句4; |

执行流程：

①执行语句1;

②判断逻辑表达式的值

如果结果是true，执行语句2

如果结果是false，执行语句3

③执行语句4

（3）if...else语句嵌套

|  |
| --- |
| 语句0;  if(逻辑表达式1){  语句1;  }else if(逻辑表达式2){  语句2;  }else....if(逻辑表达式n){  语句n;  }else{  语句n+1; //在以上n中情况都不满足的情况下才执行  } |

执行流程：

①执行语句0

②执行逻辑表达式1，如果结果是true，执行语句1；否则执行逻辑表达式2，如果结果是true，执行语句2；否则继续执行其他的逻辑表达式；

③如果以上所有的逻辑表达式结果都是false，则执行语句n+1

2.多项分支语句 switch...case语句

|  |
| --- |
| 语句0;  switch(表达式){  case 1: //如果表达是的值是1，选择进入这个入口执行程序  语句1;  ....  break; //终止，不会再向下执行程序  ....  case n:  语句n;  ...  break;  default: //以上所有的值都不匹配，选择这个入口执行程序  语句n+1;  ...  } |

注意：在switch语句中，比较所执行的是全等于( === )

**if...else嵌套语句和switch...case语句的区别**

if...else可以判断所有的情况，例如大于，小于，等于，不等于...

switch...case 只能用于全等于(===)的比较，局限性比较大；但是他的执行效率比if...else更快。